



# 逢甲大學學生報告 ePaper

報告題名：

應用程式設計-影片出租系統

作者：王安

系級：工業工程與系統管理學系 二年級

學號：D9825829

開課老師：陳亭志

課程名稱：應用程式設計

開課系所：工業工程與系統管理學系

開課學年：99 學年度 第一學期



## 中文摘要

傳統出租錄影帶店，都是客人想要租什麼影片，自己靠自己的方法查詢資料，並到影帶店自行尋找或請店員幫忙尋找，再到櫃檯去結帳，店家向客人傳播影片新資訊的方法很有限(可能像是店內外貼貼海報之類的)，所以在這邊我做了一個可以與客人互動的影片出租系統，藉由登入首頁的小系統跟客人作互動，也順使用了隨機系統，向客人介紹了店內的影片，促進客人想要租借的慾望並增加營業額，同時也做了影片資料登入及分析系統，這樣就不用再以人工記錄的方式逐一寫下，並可以就登錄的資料作快速的分析，以圖示的方式：像圓餅圖、長條圖等作分析，讓使用者一目了然，也根據了這個分析系統作了額外的推薦系統，用分類分析的方式，顯示哪種影片是現在流行的，並讓客人參考看看。有了影片出租系統，我們可以加快商品的登錄，並可就此作快速的分析，並利用程式分析出來的資料或是額外小程式，作出推薦系統跟顧客來交流，影片的出租率也會因此而提升。

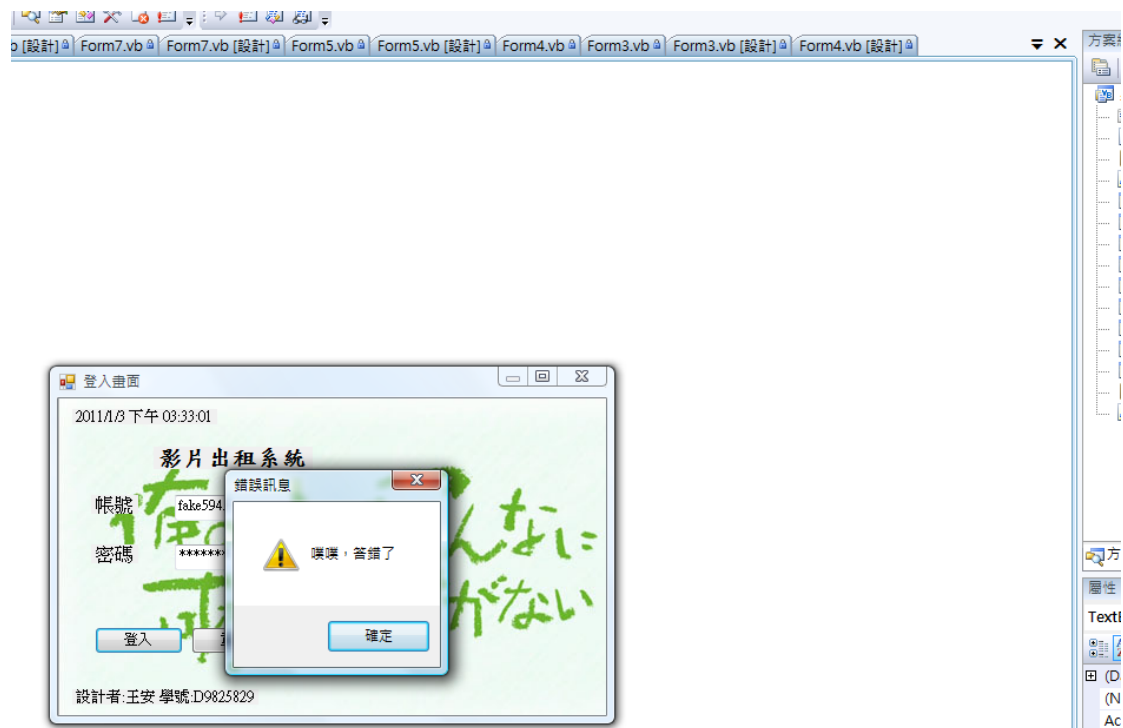
**關鍵字：** 影片資料統計分析、影片資料搜尋、影片推薦與客製化、

應用程式設計

## 目 次

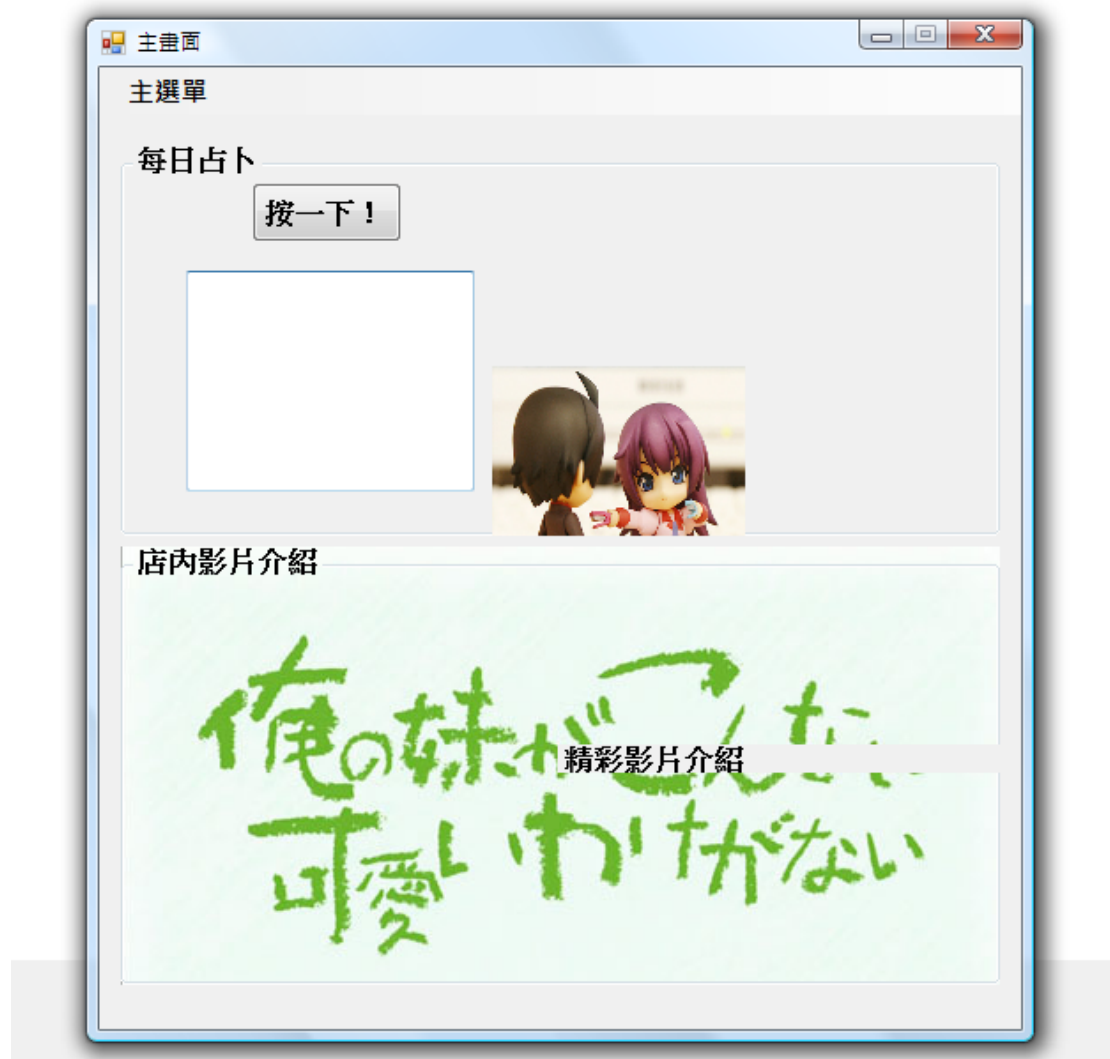
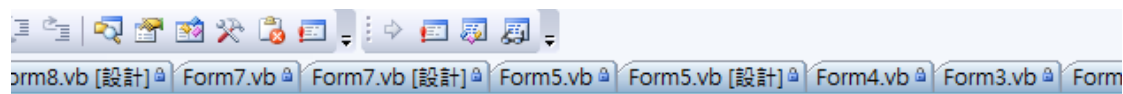
一、影片出租系統登入.....	3
二、選取影片出租服務(主畫面).....	4
三、瀏覽影片記錄.....	7
四、新增影片.....	8
五、瀏覽/修改影片.....	10
六、查詢/租借 影片.....	12
七、租借畫面.....	14
八、瀏覽出租記錄.....	15
九、統計影片作業.....	16
十、程式指令.....	23
十一、心得.....	63
十二、參考文獻.....	63

## 影片出租系統登入



帳號密碼輸入錯誤會跑出錯誤畫面

## 選取影片出租服務



這是剛登入時的畫面，上方區域可跟顧客進行小互動(此程式上的為每日占卜)  
下方則是店內影片簡短介紹區，而上方主選單則是影片的各项出租服務



這是十秒過後程式開始執行跟顧客按下每日占卜(按一下)後的畫面



上方的主選單可以選擇其他出租影片的服務

## 瀏覽影片記錄



這邊可以瀏覽店內所有登錄的影片(多筆式的)  
版面背景貼上了店內影片的圖做為宣傳



## 新增影片



把資料輸入妥當後，便可按「儲存」新增影片，且會跑出訊息窗出來確認。版面背景貼上了店內影片的圖做為宣傳

新增影片

儲存 清除 回主選單

WORKING!!  
3  
THE ANIMATION

編號:

中文片名:

英文片名:

格式:

類別:

片長:

級別:

導演:

演員:

劇情簡介:

按「清除」的話，上方輸入的資料都會清除。

## 瀏覽/修改影片



這邊可以瀏覽「逐筆」影片

在筆數左方位置可以輸入你想要瀏覽的影片(第幾筆)

輸入並按下 Enter 後便會顯示那筆影片的資料

版面背景貼上店內影片圖片做為宣傳



資料修改完後，可以按上面藍色磁碟片那邊，作「儲存」的動作或著，按下紅色的叉叉，刪除此筆資料。

## 查詢/租借 影片

查詢影片

加入租借名單 租借作業 開始查詢 清除 回主選單

編號 GA

中文片名:

英文片名:

格式:

類別:

片長:

級別:

導演:

演員: 中村悠一

劇情簡介:

輸入相關資料，並按下開始查詢，便會查到相關影片  
版面背景圖片是為了替店內影片作宣傳而放的圖片



顯示出相關資料後，你可以按「清除」，清除上方資料繼續查詢  
或著是對此部影片有出租的興趣的話，便可以按下「加入租借名單」  
顯示會如上圖般。

把你想要租的影片全部加入名單後，便可以按下「租借作業」那個鈕  
進行租借作業。

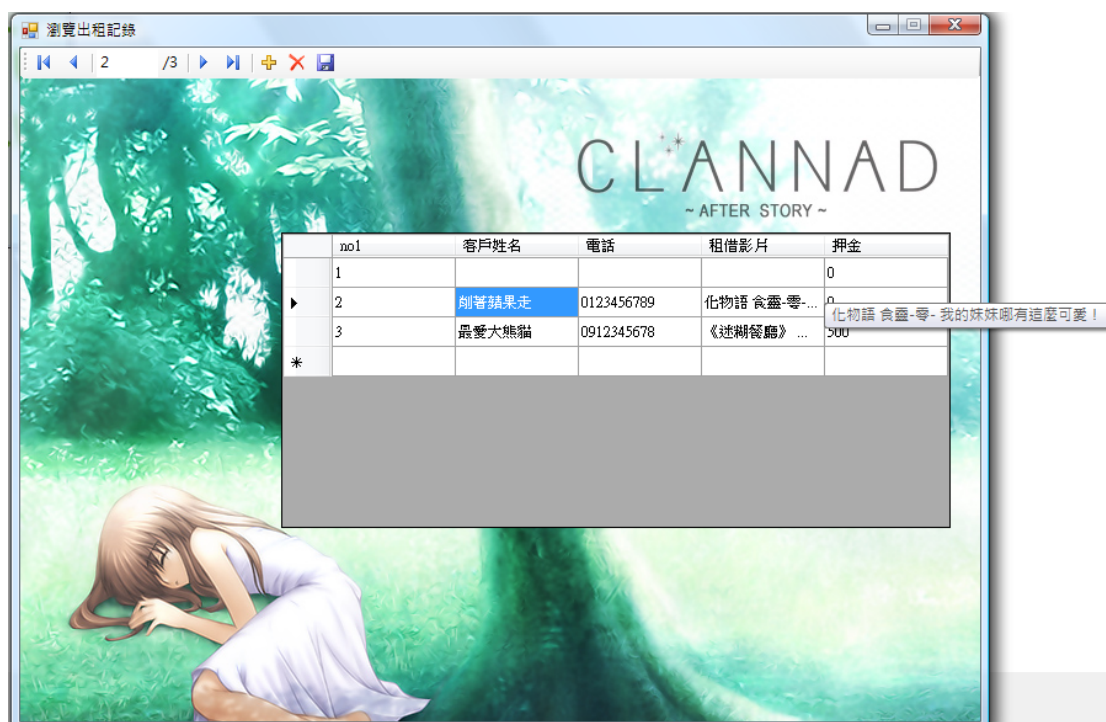
## 租借畫面



在輸入基本客戶資料及押金後，可以按下「儲存」，這樣就算完成了租借作業。版面背景為店內影片的宣傳圖。

作業員可以按左上方按鈕(瀏覽出租記錄)，來瀏覽店內所有客戶的出租記錄。

## 瀏覽出租記錄



這邊是店內所有客戶的出租記錄  
背景版面為店內影片圖片，是做宣傳用的。

此畫面會與程式八(租借畫面)共存，打開此程式，程式八並不會關掉  
另外要關掉此程式(瀏覽出租記錄)，按右上方叉叉便可以關閉

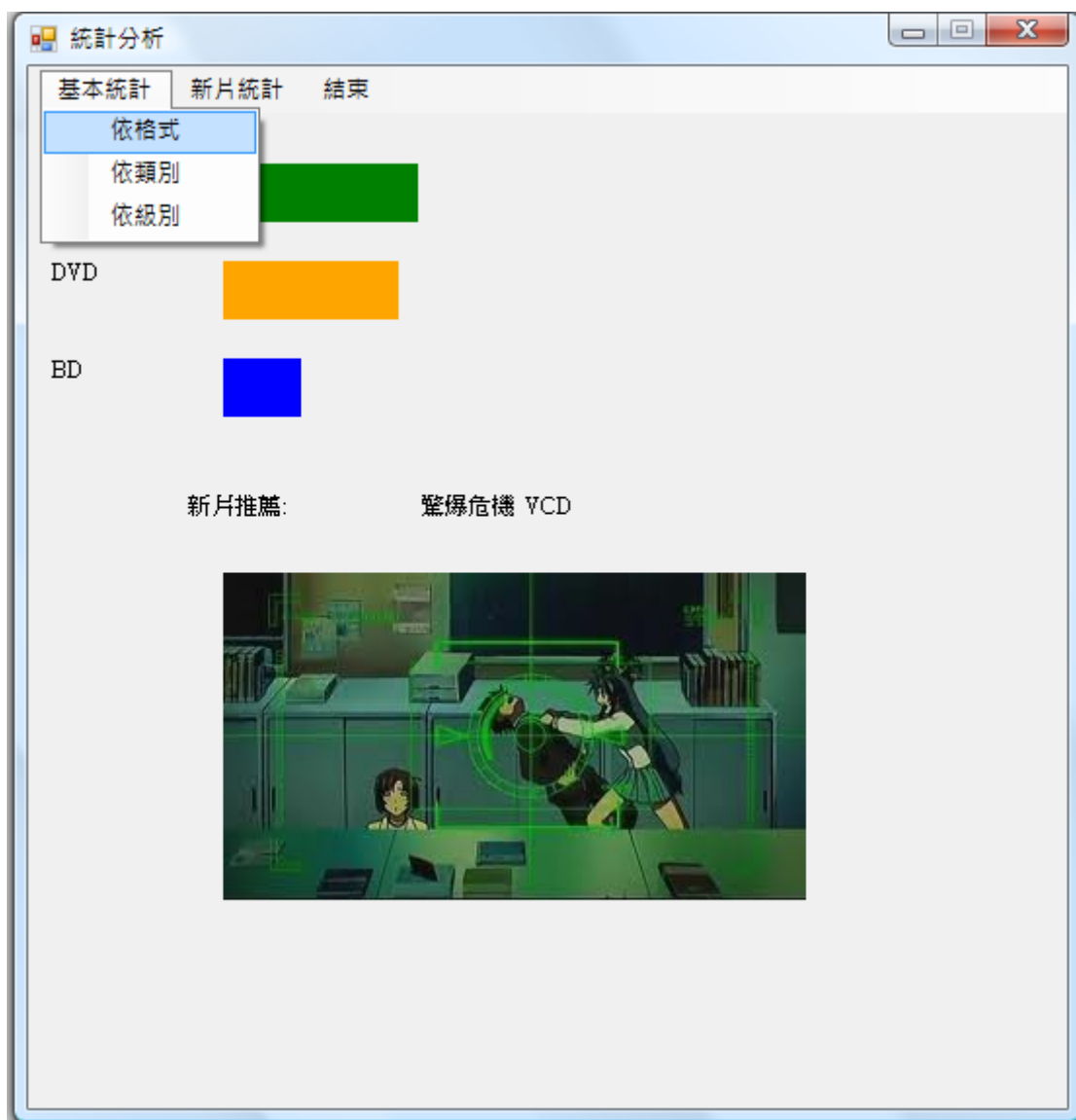


## 統計影片作業



這項服務是顯示現在店內影片的統計給顧客看的，分成許多分類有 依格式、依類別、依級別 等…

這邊又分基本統計(店內的全部影片)及新片統計



由「格式」作的統計資料，此資料表中可以發現「VCD」為三個格式中數量最多的一個，所以在下方的推薦系統推薦了一個「VCD」格式 的影片

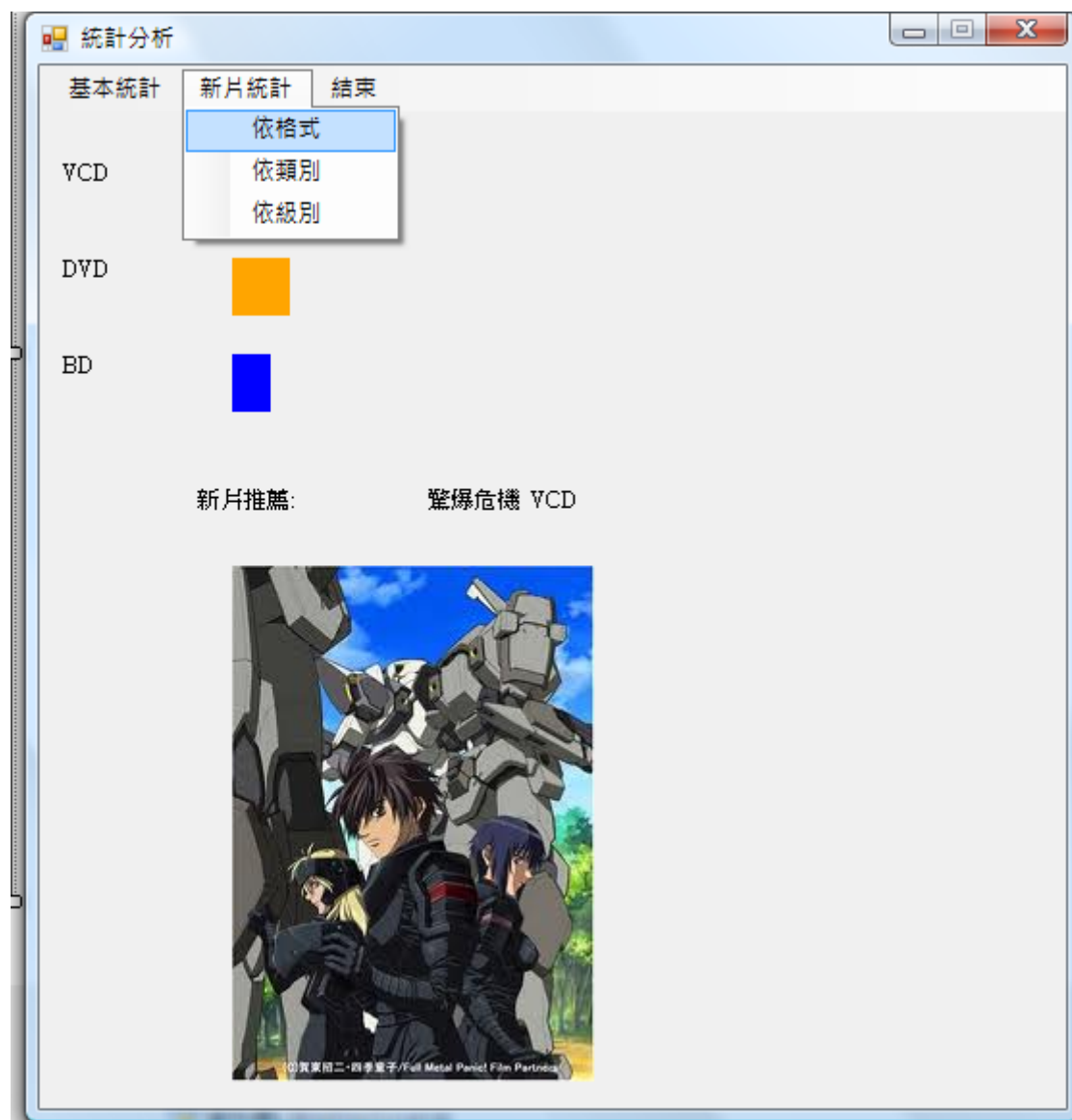


由「類別」作的統計資料，此資料表中可以發現「校園喜劇」為所有類別中數量最多的一個，所以在下方的推薦系統推薦了一個「校園喜劇」類別 的影片



由「級別」作的統計資料，此資料表中可以發現「輔導級」為四個級別中數量最多的一個，所以在下方的推薦系統推薦了一個「輔導級」級別 的影片

## 新片統計的資料統計圖



這邊開始是新片統計的資料，在這個程式設定成從第 11 個店內開始登錄的影片為新片資料

由「格式」作的新片統計資料，此資料表中可以發現

「VCD」為三個格式中數量最多的一個，所以在下方的推薦系統推薦了一個「VCD」格式 的影片



由新片資料所做的新片統計資料

由「類別」作的新片統計資料，此資料表中可以發現

「奇幻冒險」為所有類別中數量最多的一個，所以在下方的推薦系統

推薦了一個「奇幻冒險」類別 的影片



由新片資料所做的新片統計資料

由「級別」作的新片統計資料，此資料表中可以發現

「輔導級」為四個級別中數量最多的一個，所以在下方的推薦系統推薦了一個「輔導級」級別 的影片



Chapter DvdDataSet 資料表1.BindingSource

Public Class Form1

Private Sub Button3\_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button3.Click

'顯示出依個訊系視窗"歡迎再次使用本系統", 框框裡會有白色的I圖示, 框框名稱欄會顯示系統訊息

MsgBox("歡迎下次再使用本系統!", MsgBoxStyle.Information, "系統訊息")

'讓程式結束, 整個關掉

End

End Sub

'現在設一個子程式叫 消除

Sub 消除()

'他會讓TextBox1跟2裡面打上的字消除, 變成空白

TextBox1.Text = ""

TextBox2.Text = ""

End Sub

Private Sub Button2\_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button2.Click

'讓你按下重設這個Button後, 會執行「消除」這個子程式, 讓你打在帳號、密碼上的東西消失

消除()



```
End Sub
'設定一個子程式叫登入
Sub 登入()
    '定義 一個叫 帳號 跟 密碼 的東西，讓 帳號 = "fake5945"，密碼 = "amg1988"
    Dim 帳號 = "fake5945", 密碼 = "amg1988"
    '假如 TextBox1跟2裡面所打的東西等於上面所定義的 之後就會
    If TextBox1.Text = 帳號 And TextBox2.Text = 密碼 Then
        '顯示一個訊息視窗 "歡迎您使用本系統！"，視窗內會有白色的I圖示，左上視窗名稱會顯示 系統訊息
        MsgBox("歡迎您使用本系統！", MsgBoxStyle.Information, "系統訊息")
        '執行「消除」這個子程式，安全機制，讓你登入後，帳密上打的東西會消失
        消除()
        '程式二(主畫面)顯示出來
        Form2.Show()
        '自己(登入畫面) 隱藏 起來
        Me.Hide()
        '其他(假如不成立的話)
    Else
        '顯示一個訊息視窗，跟你說你答錯了，視窗內會有黃色框驚嘆號表錯誤圖示，左上視窗名稱會顯示 錯誤訊息
        MsgBox("撲撲，答錯了", MsgBoxStyle.Exclamation, "錯誤訊息")
        '執行「消除」這個子程式，安全機制，讓你打過的東西不要殘留在程式上
        消除()
    End If
End Sub

Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
    '讓你按下登入後會去執行「登入」這個子程式
    登入()
End Sub

Private Sub TextBox1_KeyPress(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.KeyPressEventArgs) Handles TextBox1.KeyPress
    'asc(e.keychar)是一個會去抓你按的按鍵的函數
    '現在假如你按下 Enter(編號/小名叫13，每個按鍵都有自己的小名) 然後
    If Asc(e.KeyChar) = 13 Then
        '浮標就會跑到TextBox2上，讓你可以打完帳號按Enter後馬上可以接著打密碼
```

```
        TextBox2.Focus()  
    End If  
End Sub  
  
Private Sub TextBox2_KeyPress(ByVal sender As Object, ByVal e As  
System.Windows.Forms.KeyPressEventArgs) Handles TextBox2.KeyPress  
    '函數解釋如上  
    '現在假設你按下 Enter 然後  
    If Asc(e.KeyChar) = 13 Then  
        '他就會去執行「登入」這個子程式，讓你打完密碼按下Enter後就可以直接登入了  
        登入()  
    End If  
End Sub  
  
Private Sub Timer1_Tick(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles  
Timer1.Tick  
    '讓 label4.Text 顯示現在時間  
    Label4.Text = Now  
End Sub  
  
Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles  
MyBase.Load  
  
End Sub  
End Class
```





```
Public Class Form2
```

```
Dim 目前的方向 = 1, 目前的方向2 = 1 '寫廣義定域，假設1是向右(方向)跟向下(方向2)
```

```
Dim 指標 = 1 '寫廣義定域，假設指標目前是1，搭配下面的程式，指標會  
隨時間變動
```

```
Private Sub 新增影片ToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles 新增影片ToolStripMenuItem.Click
```

```
Form4.Show() '程式四(新增影片)顯示出來
```

```
Me.Close() '自己(主畫面)關掉
```

```
End Sub
```

```
Private Sub 瀏覽影片ToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles 瀏覽影片ToolStripMenuItem.Click
```

```
'程式三(瀏覽影片紀錄)顯示出來
```

```
Form3.Show()  
'自己(主畫面)關掉  
Me.Close()  
End Sub  
  
Private Sub 瀏覽修改影片ToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles 瀏覽修改影片ToolStripMenuItem.Click  
Form5.Show() '程式五(瀏覽/修改影片)顯示出來  
Me.Close() '自己(主畫面)關掉  
End Sub  
  
Private Sub 離開系統ToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles 離開系統ToolStripMenuItem.Click  
'程式一(登入畫面)顯示出來  
Form1.Show()  
'自己(主畫面)關掉  
Me.Close()  
End Sub  
  
Private Sub 統計作業ToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles 統計作業ToolStripMenuItem.Click  
Form6.Show() '程式六顯示出來  
Me.Close() '自己(主畫面)關掉  
End Sub  
  
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles  
Button1.Click  
'由於程式過多，這邊將開始簡化 註解  
  
'這邊用隨機亂數，來替顧客占卜，按一下BUTTON就會跑出占卜結果  
'跑出占卜結果的同時，將會用 g 這個繪圖軟體 在右側繪出跟占卜結果相關的圖  
Dim 隨機的數字 = 0  
Dim 占卜 As String  
Dim g As Graphics  
g = GroupBox1.CreateGraphics  
g.Clear(Me.BackColor)  
占卜 = ""  
PictureBox1.Visible = False '占卜結果一出現的同時，跑動的小圖就把他關
```

掉

```
隨機的數字 = Int(Rnd() * 9) + 1
```

```
Select Case 隨機的數字
```

```
Case 0 To 3
```

```
占卜 = "今天的運勢不錯哦^_^，細心的去注意一下小事務、眼光放遠一點，會有不錯的收穫。"
```

```
PictureBox2.Image = Image.FromFile("荒川2.jpg")
```

```
Case 4 To 6
```

```
占卜 = "今天會是刺激的一天0_0，你會與你的心上人有臉紅心跳的遭遇。"
```

```
PictureBox2.Image = Image.FromFile("占卜2.jpg")
```

```
Case 7 To 10
```

```
占卜 = "今天是有點無法預測的一天，你可能會遇到令人驚訝或很囧的事情，你的表情就會跟這張圖一樣。"
```

```
PictureBox2.Image = Image.FromFile("占卜3.jpg")
```

```
End Select
```

```
TextBox1.Text = 占卜
```

```
g.Dispose()
```

```
End Sub
```

```
Private Sub 查詢影片ToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles 查詢影片ToolStripMenuItem.Click
```

```
Form7.Show() '程式7顯示出來
```

```
Me.Close() '自己(主畫面)關掉
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Timer1_Tick(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Timer1.Tick
```

```
'這是讓 裝飾 占卜區 的 跑動小圖 移動的程式
```

```
'讓他一開始 朝方向(2)=1 的方向移動，在碰到底的時候會換方向
```

```
If 目前的方向 = 1 Then
```

```
PictureBox1.Left += 5
```

```
End If
```

```
If 目前的方向 = -1 Then
```

```
PictureBox1.Left -= 5
```

```
End If
```

```
If PictureBox1.Left + PictureBox1.Width >= Me.Width Then
```

```
目前的方向 = -1
```

```
End If
```

```
If PictureBox1.Left <= 0 Then
    目前的方向 = 1
End If

If 目前的方向2 = 1 Then
    PictureBox1.Top += 5
End If

If 目前的方向2 = -1 Then
    PictureBox1.Top -= 5
End If

If PictureBox1.Top + PictureBox1.Height >= Me.Height Then
    目前的方向2 = -1
End If

If PictureBox1.Top <= 0 Then
    目前的方向2 = 1
End If
End Sub
```

```
Private Sub Timer2_Tick(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
Timer2.Tick
```

'這邊寫的是主畫面 下方區域的程式，可以讓顧客 看到 店內影片 簡短的介绍 跟圖

'在Timer這邊設指標就是為了讓下方的介绍每十秒變動一次，這邊每十秒就從選擇方案中選擇一個作介绍，隨機的

'每個影片介绍的图片有時候不只一個，這邊也是用隨機亂數，選出要拿來當作介绍的图片

```
指標 += 1
Dim 隨機的數字 = 0
Dim 選圖 As Integer
Dim g As Graphics
Dim j As Graphics
選圖 = Int(Rnd() * 9) + 1
j = GroupBox4.CreateGraphics
g = Label2.CreateGraphics
If 指標 = 4 Then 指標 = 1 '採用資料體輪流播放的方式，下面的2是第一個資料體
If 指標 = 2 Then
```

```
隨機的數字 = Int(Rnd() * 9) + 1
j.Clear(GroupBox4.BackColor)           '介紹區原本是有放背景圖的(不然太單調,放的
背景圖也可以替出租影帶店的影帶打廣告),這邊在要開始介紹前把背景圖洗掉
g.Clear(Label2.BackColor)             '這邊是用字體介紹的區域,一樣在每介紹一次
之前,把之前的字洗掉
PictureBox3.Visible = True
Select Case 隨機的數字
    Case 1
        g.DrawString("食靈-零", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
        Select Case 選圖
            Case 0 To 5
                PictureBox3.Image = Image.FromFile("食靈1.jpg")
            Case 6 To 10
                PictureBox3.Image = Image.FromFile("食靈2.jpg")
        End Select
    Case 2
        g.DrawString("K-ON! 輕音少女", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("輕音1.jpg")
    Case 3
        g.DrawString("化物語-Bakemonogatari-", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
        Select Case 選圖
            Case 0 To 3
                PictureBox3.Image = Image.FromFile("化物語1.jpg")
            Case 4 To 6
                PictureBox3.Image = Image.FromFile("化物語2.jpg")
            Case 7 To 10
                PictureBox3.Image = Image.FromFile("化物語3.jpg")
        End Select
    Case 4
        g.DrawString("Angel Beat!", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 10)
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("AngelBeats1.jpg")
    Case 5
        g.DrawString("Code Geass-反逆的魯魯修", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("Code Geass1.jpg")
    Case 6
        g.DrawString("學生會的一己之見", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("生徒會的一存1.jpg")
    Case 7
```

```
g.DrawString("迷糊餐廳-working!!", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
Select Case 選圖
    Case 0 To 5
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("迷糊餐廳1.jpg")
    Case 6 To 10
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("迷糊餐廳2.jpg")
End Select
Case 8
g.DrawString("刀語", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
Select Case 選圖
    Case 0 To 3
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("刀語1.jpg")
    Case 4 To 6
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("刀語2.jpg")
    Case 7 To 10
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("刀語3.jpg")
End Select
Case 9
g.DrawString("The Tower of Druaga~the Aegis of URUK~", Label2.Font,
Brushes.Black, 0, 0)
PictureBox3.Image = Image.FromFile("迷宮塔1.jpg")
Case 10
g.DrawString("荒川爆笑團", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
Select Case 選圖
    Case 0 To 3
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("荒川1.jpg")
    Case 4 To 6
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("荒川2.jpg")
    Case 7 To 10
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("荒川3.jpg")
End Select
End Select
g.Dispose()
j.Dispose()
End If
'第二個資料體
If 指標 = 3 Then
    隨機的數字 = Int(Rnd() * 9) + 1
```




```
j.Clear(GroupBox4.BackColor)
g.Clear(Label2.BackColor)
PictureBox3.Visible = True
Select Case 隨機的數字
    Case 1
        g.DrawString("命運／停駐之夜(UBW劇場版)", Label2.Font, Brushes.Black, 0,
0)

    Select Case 選圖
        Case 0 To 3
            PictureBox3.Image = Image.FromFile("Fate1.jpg")
        Case 4 To 6
            PictureBox3.Image = Image.FromFile("Fate2.jpg")
        Case 7 To 10
            PictureBox3.Image = Image.FromFile("Fate3.jpg")
    End Select
    Case 2
        g.DrawString("百花撩亂", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
        Select Case 選圖
            Case 0 To 3
                PictureBox3.Image = Image.FromFile("百花1.jpg")
            Case 4 To 6
                PictureBox3.Image = Image.FromFile("百花2.jpg")
            Case 7 To 10
                PictureBox3.Image = Image.FromFile("百花3.jpg")
        End Select
    Case 3
        g.DrawString("我的妹妹哪有這麼可愛", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
        Select Case 選圖
            Case 0 To 3
                PictureBox3.Image = Image.FromFile("泥煤1.jpg")
            Case 4 To 6
                PictureBox3.Image = Image.FromFile("泥煤2.jpg")
            Case 7 To 10
                PictureBox3.Image = Image.FromFile("泥煤3.jpg")
        End Select
    Case 4
        g.DrawString("驚爆危機", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
        Select Case 選圖
```

```
Case 0 To 3
    PictureBox3.Image = Image.FromFile("驚爆1.jpg")
Case 4 To 6
    PictureBox3.Image = Image.FromFile("驚爆2.jpg")
Case 7 To 10
    PictureBox3.Image = Image.FromFile("驚爆3.jpg")
End Select
Case 5
g.DrawString("荒川爆笑團 第二期", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
Select Case 選圖
Case 0 To 3
    PictureBox3.Image = Image.FromFile("荒川1.jpg")
Case 4 To 6
    PictureBox3.Image = Image.FromFile("荒川2.jpg")
Case 7 To 10
    PictureBox3.Image = Image.FromFile("荒川3.jpg")
End Select
Case 6
g.DrawString("狼與辛香料", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
Select Case 選圖
Case 0 To 3
    PictureBox3.Image = Image.FromFile("狼辛1.jpg")
Case 4 To 6
    PictureBox3.Image = Image.FromFile("狼辛2.jpg")
Case 7 To 10
    PictureBox3.Image = Image.FromFile("狼辛3.jpg")
End Select
Case 7
g.DrawString("魔法禁書目錄", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
Select Case 選圖
Case 0 To 3
    PictureBox3.Image = Image.FromFile("魔禁1.jpg")
Case 4 To 6
    PictureBox3.Image = Image.FromFile("魔禁2.jpg")
Case 7 To 10
    PictureBox3.Image = Image.FromFile("魔禁3.jpg")
End Select
Case 8
```

```
g.DrawString("南家三姊妹", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
Select Case 選圖
    Case 0 To 3
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("南家1.jpg")
    Case 4 To 6
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("南家2.jpg")
    Case 7 To 10
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("南家3.jpg")
End Select
Case 9
g.DrawString("CLANNAD", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
Select Case 選圖
    Case 0 To 3
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("CL1.jpg")
    Case 4 To 6
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("CL2.jpg")
    Case 7 To 10
        PictureBox3.Image = Image.FromFile("CL3.jpg")
End Select
Case 10
g.DrawString("機動戰士 第08 MS小隊", Label2.Font, Brushes.Black, 0, 0)
End Select
g.Dispose()
j.Dispose()
End If
End Sub
End Class
```





Public Class Form3

```
Private Sub 資料表1BindingNavigatorSaveItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles 資料表1BindingNavigatorSaveItem.Click
```

```
Me.Validate()
Me.資料表1BindingSource.EndEdit()
Me.TableAdapterManager.UpdateAll(Me.DvdDataSet)
```

End Sub

```
Private Sub Form3_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
```

'TODO: 這行程式碼會將資料載入 'DvdDataSet.資料表1' 資料表。您可以視需要進行移動或移除。

```
Me.資料表1TableAdapter.Fill(Me.DvdDataSet.資料表1)
```

End Sub

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
```

```
'程式二(主畫面)顯示出來
Form2.Show()
'自己(瀏覽影片紀錄)關掉
Me.Close()
```

End Sub

End Class

Public Class Form4

```
Private Sub 資料表1BindingNavigatorSaveItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
```

```
Me.Validate()
```

```
Me.資料表1BindingSource.EndEdit()
```

```
Me.TableAdapterManager.UpdateAll(Me.DvdDataSet)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub 資料表1BindingNavigatorSaveItem_Click_1(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
```

```
Me.Validate()
```

```
Me.資料表1BindingSource.EndEdit()
```

```
Me.TableAdapterManager.UpdateAll(Me.DvdDataSet)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form4_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
```

```
    'TODO: 這行程式碼會將資料載入 'DvdDataSet.資料表1' 資料表。您可以視需要進行移動或移  
    除。
```

```
    Me.資料表1TableAdapter.Fill(Me.DvdDataSet.資料表1)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
```

```
    Form2.Show()      '主畫面顯示(回主選單)
```

```
    Me.Close()       '自己(新增影片)關起來
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button2.Click
```

```
    '這邊是做一個儲存的程式，會把打在每一格的資料，儲存至應當儲存的地方
```

```
    Dim 中文片名, 英文片名, 格式, 類別, 級別, 導演, 演員, 劇情簡介 As String
```

```
    Dim 片長 As Integer
```

```
    中文片名 = "" : 英文片名 = "" : 格式 = "" : 類別 = "" : 級別 = "" : 導演 = "" : 演員 =  
    "" : 劇情簡介 = ""
```

```
    片長 = 0
```

```
    中文片名 = TextBox2.Text
```

```
    英文片名 = TextBox3.Text
```

```
    格式 = ComboBox2.SelectedItem
```

```
    類別 = TextBox5.Text
```

```
    片長 = Val(TextBox6.Text)
```

```
    級別 = ComboBox1.SelectedItem
```

```
    導演 = TextBox8.Text
```

```
    演員 = TextBox9.Text
```

```
    劇情簡介 = TextBox10.Text
```

```
    Me.DvdDataSet.資料表1.Add資料表1Row(中文片名, 英文片名, 格式, 類別, 片長, 級別, 導演,  
    演員, 劇情簡介)
```

```
    Me.資料表1TableAdapter.Update(Me.DvdDataSet.資料表1)      '把資料儲存在資料表1這邊
```

```
    MsgBox("該影片資料已新增!", , "系統訊息")                '儲完會顯示已經儲完的訊息
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
```

Button3.Click

'這邊是做一個清除的程式，讓之前打的都清除掉

TextBox2.Text = ""

TextBox3.Text = ""

ComboBox2.SelectedItem = "(請選擇)"

TextBox5.Text = ""

TextBox6.Text = ""

ComboBox1.SelectedItem = "(請選擇)"

TextBox8.Text = ""

TextBox9.Text = ""

TextBox10.Text = ""

End Sub

End Class





Public Class Form5

```
Private Sub 資料表1BindingNavigatorSaveItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
```

```
Me.Validate()
```

```
Me.資料表1BindingSource.EndEdit()
```

```
Me.TableAdapterManager.UpdateAll(Me.DvdDataSet)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub 資料表1BindingNavigatorSaveItem_Click_1(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles 資料表1BindingNavigatorSaveItem.Click
```

```
Me.Validate()
```

```
Me.資料表1BindingSource.EndEdit()
```

```
Me.TableAdapterManager.UpdateAll(Me.DvdDataSet)
```

```
End Sub
```



```
Private Sub Form5_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
```

```
    'TODO: 這行程式碼會將資料載入 'DvdDataSet.資料表1' 資料表。您可以視需要進行移動或移除。
```

```
    Me.資料表1TableAdapter.Fill(Me.DvdDataSet.資料表1)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
```

```
    Form2.Show() '主畫面顯示(回主選單)
```

```
    Me.Close() '自己(瀏覽/修改影片)關掉
```

```
End Sub
```

```
End Class
```



查詢影片

加入租借名單   租借作業   開始查詢   清除   回主選單

編號: GA1

中文片名: 食靈-零-

英文片名: Ga-rei zero

格式: DVD

類別: 劇情動作

片長: 47

級別: 限制級

導演: あおきえい

演員: 茅原實里、水原薫

劇情簡介: 你能因為相信愛，而殺了最愛的人嗎？

禁之上

在首都高速公路發生了大規模火災，當消防人員正忙著滅火時，配備著偵測器的防衛省特種部隊突然現身。這支部隊是專門處理惡靈所引發的災害，他們使用特殊武器將惡靈一個個消滅，火災原本已漸漸受到控制，但是…。

恨意 流露

除了防衛省超自然災害對策本部之外，環境省超自然災害對策室的成員也出動了，然而他們卻對被歸類為等級B惡靈的「火車」束手無策。最後，驅魔師「土宮神樂」揮刀將「火車」斬成兩半，本來以為事情就此解決，沒想到卻發生了最慘烈的事態…。

Public Class Form7

Dim 租借名單 = "" '定義廣域定義，將 租借名單 這個資料區先把他設為空白

Private Sub Button3\_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles

Button3.Click

Form2.Show()

Me.Close()

End Sub

Private Sub Form7\_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles

MyBase.Load

'TODO: 這行程式碼會將資料載入 'DvdDataSet.資料表1' 資料表。您可以視需要進行移動或移除。

```
Me.資料表1TableAdapter.Fill(Me.DvdDataSet.資料表1)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles  
Button2.Click
```

'這邊設一個清除的程式，按下去，所以可匯入資料表格都會變成空白

```
TextBox1.Text = ""
```

```
TextBox2.Text = ""
```

```
TextBox3.Text = ""
```

```
TextBox4.Text = ""
```

```
TextBox5.Text = ""
```

```
TextBox6.Text = ""
```

```
TextBox7.Text = ""
```

```
TextBox8.Text = ""
```

```
TextBox9.Text = ""
```

```
TextBox10.Text = ""
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles  
Button1.Click
```

'這邊做一個查詢功能，這邊你在任一 資料輸出格 打上資料 他便會去資料庫搜尋符合資料

'找出資料後便會 執行 「秀資料」 這個子程式

```
Dim i As Integer
```

```
For i = 0 To Me.DvdDataSet.資料表1.Rows.Count - 1
```

```
    If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(1) = TextBox2.Text Then
```

```
        秀資料(i) : Exit For
```

```
    End If
```

```
    If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(2) = TextBox3.Text Then
```

```
        秀資料(i) : Exit For
```

```
    End If
```

```
    If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(3) = TextBox4.Text Then
```

```
        秀資料(i) : Exit For
```

```
    End If
```

```
    If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(4) = TextBox5.Text Then
```

```
        秀資料(i) : Exit For
```

```
    End If
```

```
    If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(5) <= Val(TextBox6.Text) Then
        秀資料(i) : Exit For
    End If
    If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(6) = TextBox7.Text Then
        秀資料(i) : Exit For
    End If
    If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(7) = TextBox8.Text Then
        秀資料(i) : Exit For
    End If
    If TextBox9.Text <> "" And InStr(Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(8), TextBox9.Text)
> 0 Then
        秀資料(i) : Exit For
    End If
Next
End Sub

Sub 秀資料(ByVal i)
    '一個資程式，當上面查詢功能程式找到對應資料時，就把這份符合資料影片的全部資料放出來
    TextBox1.Text = Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(0)
    TextBox2.Text = Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(1)
    TextBox3.Text = Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(2)
    TextBox4.Text = Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(3)
    TextBox5.Text = Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(4)
    TextBox6.Text = Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(5)
    TextBox7.Text = Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(6)
    TextBox8.Text = Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(7)
    TextBox9.Text = Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(8)
    TextBox10.Text = Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(9)
End Sub

Private Sub Button4_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
Button4.Click
    'textbox2是關於這個影片的中文名稱，所以你按下這個按鈕的同時，意味著你可以把這個影片的名稱加入你要租借的「名單」
    租借名單 += TextBox2.Text + " "
    '執行完後會跑出訊息通知你，已經把這影片加入你要的租借名單了
    MsgBox("已加入租借名單！", , "系統訊息")
End Sub
```

```
Private Sub Button5_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles  
Button5.Click  
    Form8.Show() '當要的影片都加入租借名單後，就可以按下這個鈕，進入程式8(租借畫面)，開  
    始進行租借作業  
    Form8.TextBox3.Text = 租借名單 '在程式八的textbox3上放上你的租借名單  
    Me.Close() '程式七(查詢影片)關掉  
End Sub  
End Class
```





Public Class Form6

```
Private Sub Form6_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
```

```
'TODO: 這行程式碼會將資料載入 'DvdDataSet.資料表1' 資料表。您可以視需要進行移動或移除。
```

```
Me.資料表1TableAdapter.Fill(Me.DvdDataSet.資料表1)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub 依格式ToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles 依格式ToolStripMenuItem.Click
```

```
'這邊是將資料庫有的影片作統計，這一塊程式做到統計是以 影片格式 來分類
```

'先定義各 格式 的數量為0，在以 For next 迴圈 從資料庫抓資料

'這邊額外做了一個推薦影片區，會以現在資料庫中此分類最多的類別作推薦，例如BD種類最多的話，就推薦一個BD的影片

```
Dim VCD, DVD, BD As Integer
```

```
Dim 格式() = {0, 0, 0}
```

```
VCD = 0 : DVD = 0 : BD = 0
```

```
Dim i, o, 最高數, 選圖 As Integer
```

```
選圖 = Int(Rnd() * 9) + 1
```

'以for next 迴圈 從資料庫抓資料， 以格式來講 是從第三列抓資料

```
For i = 0 To Me.DvdDataSet.資料表1.Rows.Count - 1
```

```
    If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(3) = "VCD" Then VCD += 1
```

```
    If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(3) = "DVD" Then DVD += 1
```

```
    If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(3) = "BD" Then BD += 1
```

```
Next
```

```
最高數 = 0 : 格式(0) = VCD : 格式(1) = DVD : 格式(2) = BD
```

```
For p = 0 To 2
```

```
    If 格式(p) > 最高數 Then 最高數 = 格式(p) : o = p
```

```
Next
```

'用g這個繪圖軟體，畫出數量的直條圖

```
Dim g As Graphics
```

```
Dim 待推薦 As Image
```

```
g = Me.CreateGraphics
```

```
g.Clear(Me.BackColor)
```

```
g.FillRectangle(Brushes.Green, 100, 50, VCD * 10, 30)
```

```
g.FillRectangle(Brushes.Orange, 100, 100, DVD * 10, 30)
```

```
g.FillRectangle(Brushes.Blue, 100, 150, BD * 10, 30)
```

```
g.DrawString("VCD", Me.Font, Brushes.Black, 10, 50)
```

```
g.DrawString("DVD", Me.Font, Brushes.Black, 10, 100)
```

```
g.DrawString("BD", Me.Font, Brushes.Black, 10, 150)
```

```
g.DrawString("新片推薦:", Me.Font, Brushes.Black, 80, 220)
```

'推薦區這邊，由於推薦影片的圖不只一個，由亂數決定要放哪一張圖

```
Select Case o
```

```
    Case 0
```

```
        g.DrawString("驚爆危機 VCD", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
```

```
        Select Case 選圖
```

```
            Case 0 To 3
```

```
        待推薦 = Image.FromFile("驚爆1.jpg")
        g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
    Case 4 To 7
        待推薦 = Image.FromFile("驚爆2.jpg")
        g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
    Case 8 To 10
        待推薦 = Image.FromFile("驚爆3.jpg")
        g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
End Select
Case 1
    g.DrawString("荒川爆笑團2 DVD", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
    Select Case 選圖
        Case 0 To 3
            待推薦 = Image.FromFile("荒川1.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
        Case 4 To 7
            待推薦 = Image.FromFile("荒川2.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
        Case 8 To 10
            待推薦 = Image.FromFile("荒川3.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
    End Select
Case 2
    g.DrawString("天降之物 BD", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
    Select Case 選圖
        Case 0 To 3
            待推薦 = Image.FromFile("天降1.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
        Case 4 To 7
            待推薦 = Image.FromFile("天降2.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
        Case 8 To 10
            待推薦 = Image.FromFile("天降3.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
    End Select
End Select
g.Dispose()
End Sub
```



```

Private Sub 結束ToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles 結束ToolStripMenuItem.Click
    Form2.Show() '主畫面(回主選單)顯示
    Me.Close() '自己(統計資料)關掉
End Sub

Private Sub 依類別ToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles 依類別ToolStripMenuItem.Click
    '這一區塊是以 類別 作為區分的統計資料
    Dim 劇情動作, 校園喜劇, 奇幻冒險, 戰爭, 武打時代 As Integer
    Dim 類別() = {0, 0, 0, 0, 0}
    Dim i, o, 最高數, 選圖 As Integer
    For i = 0 To Me.DvdDataSet.資料表1.Rows.Count - 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(4) = "劇情動作" Then 劇情動作 += 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(4) = "校園喜劇" Then 校園喜劇 += 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(4) = "奇幻冒險" Then 奇幻冒險 += 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(4) = "戰爭" Then 戰爭 += 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(4) = "武打時代" Then 武打時代 += 1
    Next
    最高數 = 0 : 類別(0) = 劇情動作 : 類別(1) = 校園喜劇 : 類別(2) = 奇幻冒險 : 類別(3) =
戰爭 : 類別(4) = 武打時代
    For p = 0 To 4
        If 類別(p) > 最高數 Then 最高數 = 類別(p) : o = p
    Next
    Dim 劇情動作片度數, 校園喜劇片度數, 奇幻冒險片度數, 戰爭片度數, 武打時代片度數 As
Integer
    選圖 = Int(Rnd() * 9) + 1 '一樣以亂數決定推薦影片的圖
    劇情動作片度數 = 0 : 校園喜劇片度數 = 0 : 奇幻冒險片度數 = 0 : 戰爭片度數 = 0 : 武打
時代片度數 = 0
    劇情動作片度數 = Int(劇情動作 / (劇情動作 + 校園喜劇 + 奇幻冒險 + 戰爭 + 武打時代) *
360)
    校園喜劇片度數 = Int(校園喜劇 / (劇情動作 + 校園喜劇 + 奇幻冒險 + 戰爭 + 武打時代) *
360)
    奇幻冒險片度數 = Int(奇幻冒險 / (劇情動作 + 校園喜劇 + 奇幻冒險 + 戰爭 + 武打時代) *
360)
    戰爭片度數 = Int(戰爭 / (劇情動作 + 校園喜劇 + 奇幻冒險 + 戰爭 + 武打時代) * 360)
    武打時代片度數 = Int(武打時代 / (劇情動作 + 校園喜劇 + 奇幻冒險 + 戰爭 + 武打時代) *

```

360)

'以圓餅圖來畫出 以類別 做統計 的影片資料狀況

'作為推薦的影片圖片也是用繪圖軟體從資料庫找出資料後繪出

Dim g As Graphics

Dim 待推薦 As Image

g = Me.CreateGraphics

g.Clear(Me.BackColor)

g.FillPie(Brushes.Blue, 50, 50, 100, 100, 0, 劇情動作片度數)

g.FillPie(Brushes.Red, 50, 50, 100, 100, 劇情動作片度數, 校園喜劇片度數)

g.FillPie(Brushes.Green, 50, 50, 100, 100, 劇情動作片度數 + 校園喜劇片度數, 奇幻冒險片度數)

g.FillPie(Brushes.Orange, 50, 50, 100, 100, 劇情動作片度數 + 校園喜劇片度數 + 奇幻冒險片度數, 戰爭片度數)

g.FillPie(Brushes.Yellow, 50, 50, 100, 100, 劇情動作片度數 + 校園喜劇片度數 + 奇幻冒險片度數 + 戰爭片度數, 武打時代片度數)

g.FillRectangle(Brushes.Blue, 170, 50, 40, 20)

g.FillRectangle(Brushes.Red, 170, 80, 40, 20)

g.FillRectangle(Brushes.Green, 170, 110, 40, 20)

g.FillRectangle(Brushes.Orange, 170, 140, 40, 20)

g.FillRectangle(Brushes.Yellow, 170, 170, 40, 20)

g.DrawString("劇情動作", Me.Font, Brushes.Black, 220, 50)

g.DrawString("校園喜劇", Me.Font, Brushes.Black, 220, 80)

g.DrawString("奇幻冒險", Me.Font, Brushes.Black, 220, 110)

g.DrawString("戰爭", Me.Font, Brushes.Black, 220, 140)

g.DrawString("武打時代", Me.Font, Brushes.Black, 220, 170)

g.DrawString("新片推薦:", Me.Font, Brushes.Black, 80, 220)

Select Case o

Case 0

g.DrawString("Fate/stay night-命運停駐之夜 劇情武打", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)

Select Case 選圖

Case 0 To 3

待推薦 = Image.FromFile("Fate1.jpg")

g.DrawImage(待推薦, 100, 260)

Case 4 To 7

待推薦 = Image.FromFile("Fate2.jpg")

g.DrawImage(待推薦, 100, 260)

Case 8 To 10

```
待推薦 = Image.FromFile("Fate3.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
End Select
```

```
Case 1
```

```
g.DrawString("CLANNAD 校園喜劇", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
```

```
Select Case 選圖
```

```
Case 0 To 3
```

```
待推薦 = Image.FromFile("CL1.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
Case 4 To 7
```

```
待推薦 = Image.FromFile("CL2.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
Case 8 To 10
```

```
待推薦 = Image.FromFile("CL3.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
End Select
```

```
Case 2
```

```
g.DrawString("荒川爆笑團 奇幻冒險", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
```

```
Select Case 選圖
```

```
Case 0 To 3
```

```
待推薦 = Image.FromFile("荒川1.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
Case 4 To 7
```

```
待推薦 = Image.FromFile("荒川2.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
Case 8 To 10
```

```
待推薦 = Image.FromFile("荒川3.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
End Select
```

```
Case 3
```

```
g.DrawString("驚爆危機 戰爭", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
```

```
Select Case 選圖
```

```
Case 0 To 3
```

```
待推薦 = Image.FromFile("驚爆1.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
Case 4 To 7
```

```
待推薦 = Image.FromFile("驚爆2.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
Case 8 To 10
    待推薦 = Image.FromFile("驚爆3.jpg")
    g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
End Select
Case 4
    g.DrawString("百花撩亂 武打時代", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
Select Case 選圖
    Case 0 To 3
        待推薦 = Image.FromFile("百花1.jpg")
        g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
    Case 4 To 7
        待推薦 = Image.FromFile("百花2.jpg")
        g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
    Case 8 To 10
        待推薦 = Image.FromFile("百花3.jpg")
        g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
End Select
End Select
g.Dispose()
End Sub

Private Sub 依級別ToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles 依級別ToolStripMenuItem.Click
    '這邊是以影片 級別 作為統計的資料
    Dim 普遍級, 保護級, 輔導級, 限制級 As Integer
    Dim 級別() = {0, 0, 0, 0}
    Dim i, o, 最高數, 選圖 As Integer
    選圖 = Int(Rnd() * 9) + 1
    '以for next 迴圈 從資料庫抓資料, 以級別來講 是從第六列抓資料
    For i = 0 To Me.DvdDataSet.資料表1.Rows.Count - 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(6) = "普遍級" Then 普遍級 += 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(6) = "保護級" Then 保護級 += 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(6) = "輔導級" Then 輔導級 += 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(6) = "限制級" Then 限制級 += 1
    Next
    最高數 = 0 : 級別(0) = 普遍級 : 級別(1) = 保護級 : 級別(2) = 輔導級 : 級別(3) = 限制
    級
    For p = 0 To 3
```

```

        If 級別(p) > 最高數 Then 最高數 = 級別(p) : o = p
    Next
    Dim 普遍級度數, 保護級度數, 輔導級度數, 限制級度數 As Integer
    普遍級度數 = 0 : 保護級度數 = 0 : 輔導級度數 = 0 : 限制級度數 = 0
    普遍級度數 = Int(普遍級 / (普遍級 + 保護級 + 輔導級 + 限制級) * 360)
    保護級度數 = Int(保護級 / (普遍級 + 保護級 + 輔導級 + 限制級) * 360)
    輔導級度數 = Int(輔導級 / (普遍級 + 保護級 + 輔導級 + 限制級) * 360)
    限制級度數 = Int(限制級 / (普遍級 + 保護級 + 輔導級 + 限制級) * 360)
    Dim g As Graphics
    Dim 待推薦 As Image
    g = Me.CreateGraphics
    g.Clear(BackColor)
    g.FillPie(Brushes.Green, 50, 50, 100, 100, 0, 普遍級度數)
    g.FillPie(Brushes.Orange, 50, 50, 100, 100, 普遍級度數, 保護級度數)
    g.FillPie(Brushes.Blue, 50, 50, 100, 100, 普遍級度數 + 保護級度數, 輔導級度數)
    g.FillPie(Brushes.Red, 50, 50, 100, 100, 普遍級度數 + 保護級度數 + 輔導級度數, 限制級
    度數)
    g.DrawString("普遍級", Me.Font, Brushes.Black, 170, 50)
    g.DrawString("保護級", Me.Font, Brushes.Black, 170, 80)
    g.DrawString("輔導級", Me.Font, Brushes.Black, 170, 110)
    g.DrawString("限制級", Me.Font, Brushes.Black, 170, 140)
    g.FillRectangle(Brushes.Green, 220, 50, 普遍級 * 10, 20)
    g.FillRectangle(Brushes.Orange, 220, 80, 保護級 * 10, 20)
    g.FillRectangle(Brushes.Blue, 220, 110, 輔導級 * 10, 20)
    g.FillRectangle(Brushes.Red, 220, 140, 限制級 * 10, 20)
    g.DrawString("新片推薦:", Me.Font, Brushes.Black, 80, 220)
    Select Case o
        Case 0
            g.DrawString("荒川爆笑團2 普遍級", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
            Select Case 選圖
                Case 0 To 3
                    待推薦 = Image.FromFile("荒川1.jpg")
                    g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
                Case 4 To 7
                    待推薦 = Image.FromFile("荒川2.jpg")
                    g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
                Case 8 To 10
                    待推薦 = Image.FromFile("荒川3.jpg")

```

```
        g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
    End Select
Case 1
    g.DrawString("刀語 保護級", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
    Select Case 選圖
        Case 0 To 3
            待推薦 = Image.FromFile("刀語1.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
        Case 4 To 7
            待推薦 = Image.FromFile("刀語2.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
        Case 8 To 10
            待推薦 = Image.FromFile("刀語3.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
    End Select
Case 2
    g.DrawString("我的妹妹哪有這麼可愛 輔導級", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
    Select Case 選圖
        Case 0 To 3
            待推薦 = Image.FromFile("泥煤1.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
        Case 4 To 7
            待推薦 = Image.FromFile("泥煤2.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
        Case 8 To 10
            待推薦 = Image.FromFile("泥煤3.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
    End Select
Case 3
    g.DrawString("天降之物 限制級", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
    Select Case 選圖
        Case 0 To 3
            待推薦 = Image.FromFile("天降1.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
        Case 4 To 7
            待推薦 = Image.FromFile("天降2.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
        Case 8 To 10
```

```

        待推薦 = Image.FromFile("天降3.jpg")
        g.DrawImage(待推薦, 100, 260)

    End Select

End Select

g.Dispose()

End Sub

Private Sub 依格式ToolStripMenuItem1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles 依格式ToolStripMenuItem1.Click
    '這邊是作為以 新片 來做的「格式」統計資料
    '在這個程式，新片是以後面登陸的資料來作為依據，在這邊我們以10個之後的，也就是從第11
    個資料 開始做統計資料
    Dim VCD, DVD, BD As Integer
    Dim 格式() = {0, 0, 0}
    VCD = 0 : DVD = 0 : BD = 0
    Dim i, o, 最高數, 選圖 As Integer
    選圖 = Int(Rnd() * 9) + 1
    '方式跟前面一樣，以迴圈從資料庫抓資料，只不過是從第11個資料開始抓
    For i = 10 To Me.DvdDataSet.資料表1.Rows.Count - 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(3) = "VCD" Then VCD += 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(3) = "DVD" Then DVD += 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(3) = "BD" Then BD += 1
    Next
    最高數 = 0 : 格式(0) = VCD : 格式(1) = DVD : 格式(2) = BD
    For p = 0 To 2
        If 格式(p) > 最高數 Then 最高數 = 格式(p) : o = p
    Next
    Dim g As Graphics
    Dim 待推薦 As Image
    g = Me.CreateGraphics
    g.Clear(Me.BackColor)
    g.FillRectangle(Brushes.Green, 100, 50, VCD * 10, 30)
    g.FillRectangle(Brushes.Orange, 100, 100, DVD * 10, 30)
    g.FillRectangle(Brushes.Blue, 100, 150, BD * 10, 30)
    g.DrawString("VCD", Me.Font, Brushes.Black, 10, 50)
    g.DrawString("DVD", Me.Font, Brushes.Black, 10, 100)
    g.DrawString("BD", Me.Font, Brushes.Black, 10, 150)
    g.DrawString("新片推薦:", Me.Font, Brushes.Black, 80, 220)

```

'一樣新片統計也有作推薦系統，推薦影片選圖一樣是以亂數做決定

Select Case o

Case 0

```
g.DrawString("驚爆危機 VCD", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
```

Select Case 選圖

Case 0 To 3

```
待推薦 = Image.FromFile("驚爆1.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

Case 4 To 7

```
待推薦 = Image.FromFile("驚爆2.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

Case 8 To 10

```
待推薦 = Image.FromFile("驚爆3.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

End Select

Case 1

```
g.DrawString("荒川爆笑團2 DVD", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
```

Select Case 選圖

Case 0 To 3

```
待推薦 = Image.FromFile("荒川1.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

Case 4 To 7

```
待推薦 = Image.FromFile("荒川2.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

Case 8 To 10

```
待推薦 = Image.FromFile("荒川3.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

End Select

Case 2

```
g.DrawString("天降之物 BD", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
```

Select Case 選圖

Case 0 To 3

```
待推薦 = Image.FromFile("天降1.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

Case 4 To 7

```
待推薦 = Image.FromFile("天降2.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

Case 8 To 10



```
        待推薦 = Image.FromFile("天降3.jpg")
        g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
    End Select
End Select
g.Dispose()
End Sub

Private Sub 依類別ToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles 依類別ToolStripMenuItem.Click

    '這邊是作為以 新片 來做的「類別」統計資料，其餘都跟前面一樣，只是從第11個影片開始抓資
    料

    Dim 劇情動作, 校園喜劇, 奇幻冒險, 戰爭, 武打時代 As Integer
    Dim 類別() = {0, 0, 0, 0, 0, 0}
    Dim i, o, 最高數, 選圖 As Integer
    For i = 10 To Me.DvdDataSet.資料表1.Rows.Count - 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(4) = "劇情動作" Then 劇情動作 += 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(4) = "校園喜劇" Then 校園喜劇 += 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(4) = "奇幻冒險" Then 奇幻冒險 += 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(4) = "戰爭" Then 戰爭 += 1
        If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(4) = "武打時代" Then 武打時代 += 1
    Next
    最高數 = 0 : 類別(0) = 劇情動作 : 類別(1) = 校園喜劇 : 類別(2) = 奇幻冒險 : 類別(3) =
    戰爭 : 類別(4) = 武打時代
    For p = 0 To 4
        If 類別(p) > 最高數 Then 最高數 = 類別(p) : o = p
    Next
    Dim 劇情動作片度數, 校園喜劇片度數, 奇幻冒險片度數, 戰爭片度數, 武打時代片度數 As
Integer
    選圖 = Int(Rnd() * 9) + 1
    劇情動作片度數 = 0 : 校園喜劇片度數 = 0 : 奇幻冒險片度數 = 0 : 戰爭片度數 = 0 : 武打
    時代片度數 = 0
    劇情動作片度數 = Int(劇情動作 / (劇情動作 + 校園喜劇 + 奇幻冒險 + 戰爭 + 武打時代) *
    360)
    校園喜劇片度數 = Int(校園喜劇 / (劇情動作 + 校園喜劇 + 奇幻冒險 + 戰爭 + 武打時代) *
    360)
    奇幻冒險片度數 = Int(奇幻冒險 / (劇情動作 + 校園喜劇 + 奇幻冒險 + 戰爭 + 武打時代) *
```

360)

戰爭片度數 = Int(戰爭 / (劇情動作 + 校園喜劇 + 奇幻冒險 + 戰爭 + 武打時代) \* 360)

武打時代片度數 = Int(武打時代 / (劇情動作 + 校園喜劇 + 奇幻冒險 + 戰爭 + 武打時代) \* 360)

360)

Dim g As Graphics

Dim 待推薦 As Image

g = Me.CreateGraphics

g.Clear(Me.BackColor)

g.FillPie(Brushes.Blue, 50, 50, 100, 100, 0, 劇情動作片度數)

g.FillPie(Brushes.Red, 50, 50, 100, 100, 劇情動作片度數, 校園喜劇片度數)

g.FillPie(Brushes.Green, 50, 50, 100, 100, 劇情動作片度數 + 校園喜劇片度數, 奇幻冒險片度數)

g.FillPie(Brushes.Orange, 50, 50, 100, 100, 劇情動作片度數 + 校園喜劇片度數 + 奇幻冒險片度數, 戰爭片度數)

g.FillPie(Brushes.Yellow, 50, 50, 100, 100, 劇情動作片度數 + 校園喜劇片度數 + 奇幻冒險片度數 + 戰爭片度數, 武打時代片度數)

g.FillRectangle(Brushes.Blue, 170, 50, 40, 20)

g.FillRectangle(Brushes.Red, 170, 80, 40, 20)

g.FillRectangle(Brushes.Green, 170, 110, 40, 20)

g.FillRectangle(Brushes.Orange, 170, 140, 40, 20)

g.FillRectangle(Brushes.Yellow, 170, 170, 40, 20)

g.DrawString("劇情動作", Me.Font, Brushes.Black, 220, 50)

g.DrawString("校園喜劇", Me.Font, Brushes.Black, 220, 80)

g.DrawString("奇幻冒險", Me.Font, Brushes.Black, 220, 110)

g.DrawString("戰爭", Me.Font, Brushes.Black, 220, 140)

g.DrawString("武打時代", Me.Font, Brushes.Black, 220, 170)

g.DrawString("新片推薦:", Me.Font, Brushes.Black, 80, 220)

Select Case o

Case 0

g.DrawString("Fate/stay night-命運停駐之夜 劇情武打", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)

Select Case 選圖

Case 0 To 3

待推薦 = Image.FromFile("Fate1.jpg")

g.DrawImage(待推薦, 100, 260)

Case 4 To 7

待推薦 = Image.FromFile("Fate2.jpg")

g.DrawImage(待推薦, 100, 260)

Case 8 To 10

待推薦 = Image.FromFile("Fate3.jpg")

g.DrawImage(待推薦, 100, 260)

End Select

Case 1

g.DrawString("我的妹妹哪有這麼可愛 校園喜劇", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)

Select Case 選圖

Case 0 To 3

待推薦 = Image.FromFile("泥煤1.jpg")

g.DrawImage(待推薦, 100, 260)

Case 4 To 7

待推薦 = Image.FromFile("泥煤2.jpg")

g.DrawImage(待推薦, 100, 260)

Case 8 To 10

待推薦 = Image.FromFile("泥煤3.jpg")

g.DrawImage(待推薦, 100, 260)

End Select

Case 2

g.DrawString("荒川爆笑團 奇幻冒險", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)

Select Case 選圖

Case 0 To 3

待推薦 = Image.FromFile("荒川1.jpg")

g.DrawImage(待推薦, 100, 260)

Case 4 To 7

待推薦 = Image.FromFile("荒川2.jpg")

g.DrawImage(待推薦, 100, 260)

Case 8 To 10

待推薦 = Image.FromFile("荒川3.jpg")

g.DrawImage(待推薦, 100, 260)

End Select

Case 3

g.DrawString("驚爆危機 戰爭", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)

Select Case 選圖

Case 0 To 3

待推薦 = Image.FromFile("驚爆1.jpg")

g.DrawImage(待推薦, 100, 260)

Case 4 To 7

```
        待推薦 = Image.FromFile("驚爆2.jpg")
        g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
    Case 8 To 10
        待推薦 = Image.FromFile("驚爆3.jpg")
        g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
    End Select
Case 4
    g.DrawString("百花撩亂 武打時代", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
    Select Case 選圖
        Case 0 To 3
            待推薦 = Image.FromFile("百花1.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
        Case 4 To 7
            待推薦 = Image.FromFile("百花2.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
        Case 8 To 10
            待推薦 = Image.FromFile("百花3.jpg")
            g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
    End Select
End Select
g.Dispose()
End Sub

Private Sub 依級別ToolStripMenuItem1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles 依級別ToolStripMenuItem1.Click
```

'這邊是作為以 新片 來做的「級別」統計資料，其餘都跟前面一樣，只是從第11個影片開始抓資料

```
Dim 普遍級, 保護級, 輔導級, 限制級 As Integer
Dim 級別() = {0, 0, 0, 0}
Dim i, o, 最高數, 選圖 As Integer
選圖 = Int(Rnd() * 9) + 1
For i = 10 To Me.DvdDataSet.資料表1.Rows.Count - 1
    If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(6) = "普遍級" Then 普遍級 += 1
    If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(6) = "保護級" Then 保護級 += 1
    If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(6) = "輔導級" Then 輔導級 += 1
    If Me.DvdDataSet.資料表1.Rows(i)(6) = "限制級" Then 限制級 += 1
```

Next

最高數 = 0 : 級別(0) = 普遍級 : 級別(1) = 保護級 : 級別(2) = 輔導級 : 級別(3) = 限制級

For p = 0 To 3

If 級別(p) > 最高數 Then 最高數 = 級別(p) : o = p

Next

Dim 普遍級度數, 保護級度數, 輔導級度數, 限制級度數 As Integer

普遍級度數 = 0 : 保護級度數 = 0 : 輔導級度數 = 0 : 限制級度數 = 0

普遍級度數 = Int(普遍級 / (普遍級 + 保護級 + 輔導級 + 限制級) \* 360)

保護級度數 = Int(保護級 / (普遍級 + 保護級 + 輔導級 + 限制級) \* 360)

輔導級度數 = Int(輔導級 / (普遍級 + 保護級 + 輔導級 + 限制級) \* 360)

限制級度數 = Int(限制級 / (普遍級 + 保護級 + 輔導級 + 限制級) \* 360)

Dim g As Graphics

Dim 待推薦 As Image

g = Me.CreateGraphics

g.Clear(BackColor)

g.FillPie(Brushes.Green, 50, 50, 100, 100, 0, 普遍級度數)

g.FillPie(Brushes.Orange, 50, 50, 100, 100, 普遍級度數, 保護級度數)

g.FillPie(Brushes.Blue, 50, 50, 100, 100, 普遍級度數 + 保護級度數, 輔導級度數)

g.FillPie(Brushes.Red, 50, 50, 100, 100, 普遍級度數 + 保護級度數 + 輔導級度數, 限制級

度數)

g.DrawString("普遍級", Me.Font, Brushes.Black, 170, 50)

g.DrawString("保護級", Me.Font, Brushes.Black, 170, 80)

g.DrawString("輔導級", Me.Font, Brushes.Black, 170, 110)

g.DrawString("限制級", Me.Font, Brushes.Black, 170, 140)

g.FillRectangle(Brushes.Green, 220, 50, 普遍級 \* 10, 20)

g.FillRectangle(Brushes.Orange, 220, 80, 保護級 \* 10, 20)

g.FillRectangle(Brushes.Blue, 220, 110, 輔導級 \* 10, 20)

g.FillRectangle(Brushes.Red, 220, 140, 限制級 \* 10, 20)

g.DrawString("新片推薦:", Me.Font, Brushes.Black, 80, 220)

Select Case o

Case 0

g.DrawString("荒川爆笑團2 普遍級", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)

Select Case 選圖

Case 0 To 3

待推薦 = Image.FromFile("荒川1.jpg")

g.DrawImage(待推薦, 100, 260)

Case 4 To 7

```
待推薦 = Image.FromFile("荒川2.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
Case 8 To 10
```

```
待推薦 = Image.FromFile("荒川3.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
End Select
```

```
Case 1
```

```
g.DrawString("刀語 保護級", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
```

```
Select Case 選圖
```

```
Case 0 To 3
```

```
待推薦 = Image.FromFile("刀語1.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
Case 4 To 7
```

```
待推薦 = Image.FromFile("刀語2.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
Case 8 To 10
```

```
待推薦 = Image.FromFile("刀語3.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
End Select
```

```
Case 2
```

```
g.DrawString("我的妹妹哪有這麼可愛 輔導級", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
```

```
Select Case 選圖
```

```
Case 0 To 3
```

```
待推薦 = Image.FromFile("泥煤1.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
Case 4 To 7
```

```
待推薦 = Image.FromFile("泥煤2.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
Case 8 To 10
```

```
待推薦 = Image.FromFile("泥煤3.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

```
End Select
```

```
Case 3
```

```
g.DrawString("天降之物 限制級", Me.Font, Brushes.Black, 200, 220)
```

```
Select Case 選圖
```

```
Case 0 To 3
```

```
待推薦 = Image.FromFile("天降1.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

Case 4 To 7

```
待推薦 = Image.FromFile("天降2.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

Case 8 To 10

```
待推薦 = Image.FromFile("天降3.jpg")
```

```
g.DrawImage(待推薦, 100, 260)
```

End Select

End Select

```
g.Dispose()
```

End Sub

End Class



## 心得

這算第二次接觸程式設計類的東西了，第一次接觸的是 C 語言，首先要說，Visual Basic 這程式設計的還蠻完善的，在偵錯方面，dev C++就表現得蠻清楚明瞭的，而 VB 更是有過之而不及，C 程式還需要跑出一次才會知道錯誤在哪裡，而 VB 的話則是在你打的同時就可以偵測出大部分的錯誤了，不過，不管是哪種，都比 SAS 好得多…，而且 VB 在介面上比起兩者都還人性化許多，工具箱、各通用指令等都讓生手不會太難上手，再加上陳老師上課方式很平易近人，教的不會很難，讓即使是程式生手的我也可以駕輕就熟。

應用程式設計課可以算是我這學期當中，讓我學到蠻多東西的課程，這也讓我對設計程式開始產生興趣，只是一直盯著螢幕看，眼睛會很痠就是了…

不管如何，能學到這麼多東西真的很開心，希望以後還有這樣有趣的課程，可以讓我繼續學習、樂在其中。

## 參考文獻

依照陳亭志老師上課教導內容所編輯

